T:Demonization ist eine Reihe von "highly-competitive""Spielen" vorgesehen für Hip-Hop groups.
Folgendes war Bestandteil meines (Schlaf-)Traumes, für keine Idee kann ich also den Credit erhalten, noch interessiere ich mich fürs Tanzen.
Man benötigt eine ganz spezielle Playlist, der Song bestimmt das Spiel "Game" (das Spiel wird also per Zufall(swiedergabe) bestimmt. Einige Songs eignen sich für nur für bestimmte "Acts". Bei dem ersten Game geht es darum herauszufinden, ob der "Demon" unter den "Actern" ist. Hier unterscheidet man bei Actern zwischen "Player" und "Non-Player". Player sind die Mitglieder der Tanzgruppen, hiervon gab es zwei oder vielleicht drei im Traum. Nonplayer sind Gäste und Trainer. Ich war ein Guest, also eigentlich nur ein Zuschauer und ich konnte auch wirklich nicht tanzen. Ich musste dem Team, der mich einladenden Person beitreten. Der Trainer war im Gegnerteam. Die Groups werden also in Teams eingeteilt (abhängig vom Spiel). Dabei spielen sie aber nicht gegeneinander sondern miteinander und versuchen die Verluste in der eigenen Group gering zu halten. Man versucht die Dämonen zu entfernen und fernzuhalten. Wer herausfliegt, stirbt durch Besessenheit "Demonization" (vielleicht durch eine einjährige Tanzpause realisierbar).

Game 1
Natürlich eignen sich nicht alle Songs der Playlist also "Intro". Hier geht es primär darum herauszufinden, ob nicht einer der Acter der Dämonenboss selbst ist. An diesen Tanz kann ich mich nicht erinnern, allerdings weiß ich noch, dass es drei Teams gab. Meines, ein Mix und ein Gegnerteam. Und keiner war der Dämonenboss... Hier müssen alle Actor mitmachen.

Game 2
Teils sind Acter befallen "corrupted" durch Dämonen, das stellt sich im Laufe des Games heraus. In diesem Spiel geht es darum, corrupted Player zu reinigen/die Dämonen zu vertreiben, welche am Körper der Acter sitzen. (Hier waren schwarze Gestalten an einigen Spielern zu sehen.) Es gibt hierbei Parts, wo nur Player acten und welche wo alle acten. Die Teams wurden neu zusammengestellt und unseres musste eine "Family" gründen, d.h. zwei Player mussten doppelt eingesetzt werden, aufgrund der Anzahl. Wenn jene rausfliegen sind alle durch das "Bond" beteiligt. Das gesamte Team wäre raus.
An den einen Part, an welchem ich beteiligt war, musste ich nur Bewegungen mitmachen (nicht Nachahmen). Das ging irgendwie beim Zugucken hervor, so als ob man gewollt die Parts tanzen konnte ohne die Choreos zu kennen. Ich war der einzige, der diese nicht kannte. Große Parts sind dabei nur sich zur Musik zu bewegen, wie man es in Diskos tut, während in der Mitte des Kreises (die anderen tanzen drumherum) aussortiert wird. Wer in der Mitte einen Fehler begeht (habe ich nicht) lässt alle in der Mitte rausfliegen, also des eigenen Teams. So wurde der erst vom Dämon befreit. Mein Team war als nächstes darn: Die zwei Mädchen kannte ich aus der Schulzeit und meinten, 'ich schaffe das'. Die waren auch jene mit einem Bond, wenn ich also scheiterte... Ich konnte nicht kneifen (schließlich ging es nicht nur um meines sondern auch um deren Leben und Tod). Und wir entfernten den Dämon eines Befallenen im Gegnerteam. Fehlte nur noch einer. Dann folgte aber ein Part, wo ich außen stand und nur noch Player in die Mitte durften. Ich und der/die TrainerIn waren die einzigen Nonplayer, aber es waren noch andere Player Teil des Kreises. Jetzt wo ich schreibe habe ich die Melodie nicht mehr im Kopf aber es gab einen Teil im Song, wo in etwa zweimal ein kleines "g" gezupft wurde (es war alles elektronische Musik, daher kann ich das Instrument nicht näher ausmachen). Hier musste einer im Kreis seine Hände vor sich halten und von Kopf bis Nabel herabsenken (mit jedem Zupfen). Der Adressat durfte, wenn ihm kein Fehler passierte sich setzen, irgendwo waren auf einmal Stühle innerhalb des Kreises, um die in der Mitte Tanzenden aufgestellt. Wenn er einen Fehler gemacht hätte, wäre er gestorben. Er durfte sich setzen und danach bin ich wachgeworden.

Die Choreos müssten natürlich erstmal augedacht und allen Playern beigebracht werden. Mir schien es, als ob jeder diese Choreos kannte, weil wer will schon sein Leben riskieren. Bei der Anzahl an Games (Songs in der Playlist) ist es aber nicht unwahrscheinlich, dass man einen falschen Move ausführt, welcher dann eben, nicht immer mit dem Leben, bestraft wird. Das Teambilden lief auch ganz von selbst, da gab es kein Gezanke oder so, vielleicht auch weil die Songs bereits liefen und man nur keine Ahnung 20 Sekunden Zeit hatte. Auch das Mixed-team war schnell gefunden. Im Grunde hat, wer sich Nahe steht miteinander im Kreis gestanden/Team gebildet.

Achtung:
befallen: ein Dämon hängt an dir (corrupt)
besessen: unter der Kontrolle des Oberdämonen